



Condiciones generales

Cada jugador puede optar a la selección libre de sus números, lo que permitirá conciliar la veracidad y transparencia del sorteo.

Rifon cierra el proceso de sorteo definitivamente cuando se ha seleccionado un único ganador en cada uno de los productos o servicios disponibles en la jornada. Después de sortear los procesos que se detallan a continuación y en ningún caso el sorteo Rifon queda acumulado o pendiente de ganadores.

Todos los sorteos de Rifon serán realizados y transmitidos en vivo por medio de canales digitales de las redes sociales que Rifon disponga, para la transparencia y veracidad de los resultados. Así también quedaran disponibles las grabaciones de los sorteos para el caso de auditorias posteriores a la ejecución del sorteo.

Cada jugador será contactado al número registrado en su perfil para efectos del sorteo Muere/muere.

Solo el Rifon especial gratuito de los picados para finalistas no ganadores y otros sorteos previamente informados tendrán la condición de ser acumulable en el caso de no haber ganador.

Jugar Rifon

Selección de números principales:

Rondas:

Rifon dispone en cada sorteo una selección de 5 números entre el 1 al 10, los cuales cada jugador libremente podrá seleccionar en cada ronda los números que desee para participar, sin opción de repetirlos.

Rondas de sorteo:

las rondas son procesos de selección de números de acuerdo a la modalidad sorteada en nuestro sistema, las cuales pueden ser: A (Rondas de aciertos) y B (Rondas de eliminación).

Ronda de acierto:

Corresponde a la coincidencia entre el número sorteado y el número seleccionado por el jugador, lo que le permite seguir jugando.

Ronda de eliminación:

Corresponde a la eliminación del juego en cualquiera de las rondas, por la coincidencia entre el número sorteado y el número seleccionado por el jugador. Corresponde a la eliminación automática del jugador.

Condiciones de ronda:

Todos los sorteos tendrán la siguiente condición, 3 rondas de aciertos y 2 rondas de eliminación, siendo el orden de estas totalmente al azar.

Ejemplos:

Ronda 1	Ronda 2	Ronda 3	Ronda 4	Ronda 5
Acierto	Acierto	Acierto	Eliminación	Eliminación
Eliminación	Acierto	Eliminación	Acierto	Acierto
Eliminación	Eliminación	Acierto	Acierto	Acierto
Acierto	Eliminación	Acierto	Eliminación	Acierto
Acierto	Eliminación	Eliminación	Acierto	Acierto
Acierto	Acierto	Eliminación	Eliminación	Acierto
Acierto	Eliminación	Eliminación	Acierto	Acierto
Eliminación	Acierto	Acierto	Acierto	Eliminación

Ventajas:

Rifon dispone en cada sorteo de una selección de 2 números adicionales, que pueden ser adquiridos libremente por cada jugador aumentando sus opciones de ganar en el caso que sus números iniciales coincidan con los de otros jugadores. Esta ventaja tiene un valor adicional declarado en cada sorteo.

Sorteo Rifon:**Resultados de rondas:****Rondas empate simple**

Si existe empate entre dos o más jugadores, que no adquirieron números adicionales de ventaja, el proceso de sorteo se reinicia desde el principio con una nueva selección de números, respetando el orden de sus rondas original.

Rondas empate con ventajas

Si existe empate entre dos o más jugadores, que adquirieron números adicionales de ventaja, el proceso de sorteo continua con la selección de nuevos números de ventaja 1 y ventaja 2.

Sorteo de ventaja:

Los números de ventaja tendrán como objetivo determinar un ganador en el caso de empate de sorteo base.

Se procederá a la selección de un numero correspondiente a la ventaja 1, el cual deberá coincidir con el numero de ventaja 1 de un jugador, esto lo declarará automáticamente como ganador.

En la situación de repetir nuevamente un empate en la selección de numero con ventaja 1, se procederá a la selección del número de ventaja 2, el cual debe coincidir con el número de ventaja 2 de un jugador, esto lo declarará automáticamente como ganador.

Rifon Muere/Muere

En el caso de haber un empate técnico de 2 o más jugadores después de selección de ventaja 1 y 2, se procederá a generar el sorteo Rifon Muere/Muere. El cual consiste en que cada jugador activo en empate técnico seleccionara un número que lo represente en la tómbola final y donde solo estarán los números que fueron seleccionados por los jugadores.

Para efectos de selección del número por parte del jugador, el único medio de contacto para este proceso será WhatsApp, donde debe indicar que numero será el que lo represente en el sorteo Rifon Muere/Muere.

En el caso que el jugador no responda en los próximos 15 minutos, Rifon seleccionara el número que lo representara en tómbola final.

Procedimiento Muere/Muere: Se contactarán a los jugadores y estos deberán seleccionar un número del 1 al 10 que será el que los represente en el Rifon Muere/Muere.

Sorteo de los Picados:

Cada sorteo de Rifon beneficiara los jugadores finalistas no ganadores de un sorteo por una sola vez con un Rifon especial gratuito, donde participaran con sus mismos números por regalos adicionales al cierre del evento. Estos premios son totalmente definidos por Rifon.

De no existir un ganador en Rifon especial gratuito, los premios se acumularán para el siguiente sorteo.